1/ Créer et afficher les différentes pièces

2/ Gérer la rotation des pièces

3/ Attribuer couleur à chaque pièce

4/ Faire tomber les pièces

5/ Diriger les pièces

6/ Gestion des « collisions » : vérification mouvements autorisés

7/ Empiler les pièces

* Créer une grille
* Afficher les pièces dans la grille
* Afficher la grille

8/ Choisir pièce suivante de manière aléatoire

9/ Afficher pièce suivante

10/ Détecter ligne complète

* Vérifier si ligne complète
* Effacer ligne complète
* Afficher compteur ligne

11/ Faire tomber les pièces rapidement

12/ Détecter fin du jeu

13/ Ajouter niveau, toutes les 10 lignes, accélération

14/ Règles pour calcul score

15/ Ajouter tableau meilleurs scores

16/ Prévoir menu

* Nouvelle partie
* Consulter score
* Consulter les commandes (direction, pause, afficher/cacher pièce suivante, nouvelle partie)
* Diverses options

17 / Ajouter son

18/ Mode sombre / mode clair

19/ Mode tetris / mode Tetrush